

# Tournament Pocket Billiard Games

Standardiserade Världsregler 1997

Nedanstående regler är antagna av SBF den 20:e juni 1999

## 9 - Ball

De Allmänna Pool Biljardreglerna gäller, om inte annat sägs i dessa till tilläggsregler.

### 6.1. Spelets mål.

9-boll spelas med nio bollar numrerade från 1 till 9 och en köboll. Vid varje stöt måste köbollen först träffa den nummerboll på bordet som har det lägsta numret, men bollarna behöver inte göras i nummerordning. En spelare som gör en boll med en korrekt stöt får fortsätta, tills han missar, gör ett fel, eller vinner upplägget genom att göra 9:an. Spelaren erhåller ett poäng för varje gjord 9:a. Efter en missad stöt, skall motståndaren fortsätta från det läge, som den förra spelaren lämnat, men efter ett fel får motståndaren fortsätta med boll i hand över hela bordet. Spelarna behöver inte ge dessäng. En match slutar, när en av spelarna uppnår den förutbestämde distansen.

### 6.2. Upplägning av bollar.

Nummerbollarna läggs upp i form av en romb med 1:an främst, på fotpricken, 9:an i mitten av romben, och övriga bollar upplagda hur som helst så tätt samman pressade som möjligt. Spelet börjar med köboll i hand bakom huvudlinjen.

### 6.3. Korrekt öppningsstöt. ( Sprängning )

Reglerna för en korrekt utförd öppningsstöt är samma som för övriga stötar utom:

- A. Sprängaren måste träffa 1:an först och antingen göra en boll eller spela minst fyra nummerbollar i vall.
  - B. Om köbollen går i hål eller hoppar av bordet, eller övriga krav för en korrekt sprängning inte uppfylls, är stöten fel, och motståndaren har boll i hand över hela bordet.
  - C. Om en nummerboll hoppar av bordet i sprängningen, är det ett fel, och nästa spelare har boll i hand över hela bordet. Nummerbollen återplaceras inte. (Undantag: om nummerbollen är 9:an, återplaceras den på fotpricken.)
- ( Se även regel 3.35. )

#### 3.35. Öppningsstöt i på varandra följande upplägg.

I en match som består av korta, snabba upplägg, öppningsstötar vinnaren av ett upplägg i det nästa. Följande alternativa möjligheter finns för tävlingsfunktionärer:

- (1) Spelarna öppningsstötar växelvis,
- (2) förloraren öppningsstötar eller
- (3) spelaren som har underläge i matchen öppningsstötar i nästa upplägg.

#### **6.4. Spelets fortsättning.**

I första stöten omedelbart efter en korrekt sprängning, kan spelaren göra en push-out. ( Se Regel 6.5.) Om en spelare gör en eller flera bollar i en korrekt sprängning, får han fortsätta spela, tills han missar, gör ett fel eller vinner upplägget. Om spelaren missar eller gör ett fel, övergår stöten till motståndaren, som fortsätter tills han missar, gör ett fel eller vinner upplägget. Upplägget avslutas med, att 9:an görs med en korrekt stöt, eller att upplägget förloras p.g.a. ett allvarligt brott mot reglerna.

#### **6.5. Push-out.**

Spelaren som stöter direkt efter en korrekt sprängning, kan göra en push-out i ett försök att flytta köbollen till en bättre position för den efterföljande valmöjligheten. Vid en push-out behöver inte köbollen träffa någon boll eller vall, men alla andra fel gäller fortfarande. Spelaren skall meddela före stöten, att han tänker göra en push-out, annars är stöten att betrakta som en vanlig stöt. Varje gjord boll vid en push-out förblir i håll och räknas inte ( Undantag: 9:an skall återplaceras). Efter en korrekt push-out får motståndaren välja, om han vill acceptera läget och spela, eller om han vill överlåta stöten till den spelare som gjorde push-out-stöten. En push-out anses inte vara fel, såvida inte någon regel (utom Regel 6.7 och 6.8.) överträds. En felaktig push-out bestraffas beroende på, vilket fel som begås.  
OBS! Efter en felaktig sprängning kan en push-out inte spelas.

#### **6.6. Felstötar. Fel.**

När en spelare gör ett fel, skall han avbryta sin stöt, och bollar gjorda i felstöten skall inte återplaceras ( Undantag: då 9:an görs, skall den återplaceras på fotpricken). Motståndaren får boll i hand; före sin första stöt får han placera köbollen var som helst på bordet. Om en spelare gör flera fel i en stöt, räknas det endast som ett fel.

#### **6.7. Fel träff.**

Om den första nummerbollen som träffas inte är den lägsta numrerade bollen på bordet, är stöten fel.

#### **6.8. Ingen boll går i vall.**

Om ingen boll görs och ingen boll (nummerboll eller köboll) går i vall efter köbollens kontakt med korrekt nummerboll, är stöten fel.

#### **6.9. Boll i hand.**

När spelaren har boll i hand, kan han placera köbollen var som helst över hela bordet, dock inte i kontakt med en nummerboll. Han får fortsätta att justera köbollens läge, tills han stöter.

#### **6.10. Nummerbollar hoppar av bordet.**

En boll som inte är gjord anses ha hoppat av bordet, om den stannar någon annanstans än på bordets spelyta. Om en nummerboll spelas av bordet, är stöten fel. De avhoppade bollarna återplaceras inte, och spelet fortsätter.  
( Undantag: Om den avhoppade bollen är 9:an, skall den återplaceras.)

#### **6.11. Fel vid hopp- och masséstötar.**

Då en match saknar domare, anses det som köbollsfel om, vid ett försök att hoppa, böja eller spela massé över eller runt en hindrande boll, densamma rör sig, oavsett om den rörs av handen, kön eller krattan.

#### **6.12. Fel i tre konsekutiva stötar. (Tre fel i rad)**

Om en spelare gör sig skyldig till fel i tre konsekutiva (på varandra följande) stötar utan att göra en mellanliggande korrekt stöt, förlorar han upplägget. De tre felen måste inträffa under samma upplägg. En varning skall ges mellan andra och tredje felet. En spelares ingång börjar, då det är tillåtet för honom att spela och slutar med den stöt i vilken han missar, gör en felstöt, gör ett fel mellan två stötar eller vinner upplägget.

#### **6.13. Spelets slut.**

Ett spel börjar, då köbollen passerar huvudlinjen i sprängningen. Boll nr 1 måste träffas korrekt i sprängningen. Upplägget slutar, då 9:an görs med en korrekt stöt; eller då en spelare förlorar upplägget som ett resultat av ett fel.