

Tournament Pocket Billiard Games

Standardiserade Världsregler 1997

Nedanstående regler är antagna av SBF den 20:e juni 1999

14 - 1

Kontinuerlig nummerboll

De Allmänna Pool Biljardreglerna gäller, om inte annat sägs i dessa till tilläggsregler.

7.1. Spelets mål.

14-1 är ett dessängspel. Spelaren skall ange vilken nummerboll och i vilket hål, han har för avsikt att göra bollen. Spelaren erhåller en poäng för varje korrekt gjord boll och får fortsätta spela, tills han missar eller gör ett fel. Spelaren kan göra de fjorton första bollarna, men innan han fortsätter sitt spel på den femtonde bollen (den sista återstående) på bordet, skall de fjorton gjorda bollarna läggas upp med triangeln med den främsta bollplatsen ledig. Spelaren försöker sedan att göra den femtonde bollen på ett sätt så, att de fjorton upplagda bollarna sprängs isär, och han kan fortsätta sin stöt. Den spelare som först når den i förväg bestämda poängsumman vinner matchen.

7.2. Antal spelare.

Spelet kan spelas av två spelare eller två lag.

7.3. Bollar.

14-1 spelas med ett standardset av bollar numrerade från 1 till 15 samt en köboll.

7.4. Uppläggning.

Alla femton bollarna läggs upp i en triangel med den främsta bollen på fotpricken, 1:an i det högra och 5:an i det vänstra av de bakre hörnen. Övriga bollar kan placeras hur som helst, men så att varje nummerboll har kontakt med intilliggande bollar.

7.5. Poäng.

Varje korrekt gjord boll ger spelaren en poäng.

7.6. Öppningsstöt. Sprängning.

Den spelare som börjar skall antingen

- (1) ange en boll och ett hål, i vilket bollen skall göras och lyckas med stöten eller
- (2) få köbollen att träffa en boll och därefter en vall samt dessutom få två nummerbollar att träffa en vall.

Misslyckas spelaren med att uppfylla åtminstone ett av dessa krav, är det ett brott mot reglerna för öppningsstöt (sprängning). För varje sådant fel straffas spelaren med två minuspoäng. Dessutom får motståndaren välja mellan

- (1) att godtaga läget som det är och spela, eller
- (2) att låta den felande spelaren göra om öppningsstöten.

Denna valmöjlighet gäller, tills spelaren lyckas utföra en korrekt öppningsstöt, eller tills motståndaren accepterar bollarnas positioner och väljer att spela. Tre-fels-regeln gäller inte vid brott mot reglerna för öppningsstöt. Om spelaren förlöper i öppningsstöten, är stöten fel, och han bestraffas med en minuspoäng. Om detta fel inträffar, gäller tre-fels-regeln. Motståndaren får boll i hand bakom huvudlinjen med nummerbollarna kvar i sina positioner.

7.7. Spelets regler.

1. En korrekt gjord boll berättigar spelaren till att fortsätta vid bordet, tills han misslyckas med att korrekt göra en angiven boll i sin stöt. En spelare får träffa vilken boll som helst, men innan han stöter, skall han ange den boll och det hål, i vilket bollen skall göras. Han behöver inte ange detaljer såsom träffar, caramboler, skjutsar (kombinationer) eller vallar (allt tillåtet). Alla ytterligare gjorda bollar i en korrekt stöt ger en poäng per boll till spelaren.

2. Vid alla stötar måste spelaren träffa en nummerboll och

- (1) göra en nummerboll eller
- (2) få köbollen eller en nummerboll att träffa en vall.

Lyckas han inte uppfylla ett av dessa krav, är stöten fel. När en nummerboll inte ligger press mot vall, men ligger inom en bollsbredd från vallen (domaren avgör genom mätning om nödvändigt), tillåts en spelare att spela endast två korrekta safe-stötar på nämnda boll, om han bara använder sig av den närliggande vallen. Om sådant safe-spel inträffar, anses nummerbollen ligga press mot vallen i spelarens tredje försök. Kraven i de Allmänna Reglerna för Pool Biljard "Press-bollar" gäller, om spelarna väljer att spela så, att köbollen först träffar pressbollen för tredje gången. OBS! Om en spelare i sin förra stöt, innan han spelar på denna boll (ovan nämnda "Pressboll"), har gjort ett fel, skall han omedelbart uppfylla kraven i regeln ovan om "Press-boll", då han spelar på denna boll. Samma sak gäller, om spelaren har gjort två fel i rad. Om spelaren misslyckas att uppfylla dessa krav, skall han anses ha gjort tre fel i rad och skall bestraffas med den fastställda poängen såväl som en minuspoäng för varje tidigare gjord felstöt. Alla femton bollarna läggs upp med triangeln och ny öppningsstöt, som i början av matchen, skall göras av den felande spelaren.

3. Då den fjortonde nummerbollen är gjord, avbryts spelet för en stund med den femtonde bollen kvar i sitt läge på bordet; de fjorton gjorda bollarna läggs upp med triangeln (med platsen vid fotpricken ledig). Spelaren fortsätter därefter normalt och gör den femtonde bollen (sprängbollen) på ett sådant sätt, att köbollen träffar någon av de upplagda bollarna, så att dessa sprids, och därför gör det möjligt för spelaren att fortsätta sin stöt. Spelaren är emellertid inte tvingad att spela på den femtonde bollen utan kan spela på vilken boll han önskar. Se Nedanstående diagram: om den femtonde bollen görs i samma stöt som den fjortonde.

4. En spelare kan spela safe istället för att göra boll (av defensiva taktiska skäl). Safe-spel är tillåtet, men gällande regler måste följas. Spelarens tur vid bordet (ingång) avslutas, då han spelar en safe-stöt, och de eventuella bollar han gör i safestöten räknas inte. Alla nummerbollar som görs i en safestöt skall återplaceras.
5. En spelare får inte fånga, beröra eller på annat sätt hindra en boll som rör sig på bordet i en stöt (detta innefattar även att fånga en boll i ett hål genom att hålla handen i hålet). Inträffar detta, gör han ett speciellt "avsiktligt fel" och straffas för felet med en minuspoäng och ytterligare femton minuspoäng, totalt således sexton poäng. Motståndaren kan därefter välja mellan
- (1) att acceptera bollarnas positioner och med boll i hand bakom huvudlinjen spela vidare eller
- (2) att låta alla femton bollarna läggas upp med triangeln och kräva, att motståndaren gör en öppningsstöt.
6. När den femtonde (ogjorda) bollen och/eller köbollen ligger i triangelområdet och därmed hindrar nytt upplägg, skall bollarna placeras enligt nedanstående diagram. (De skuggade rutorna motsvarar sådana situationer, då uplägget inte hindras, bollarna behåller sina lägen.)

<u>Vad gör man om:</u>	<u>Köbollen är i triangelområdet</u>	<u>Köbollen är inte i triangelområdet men inte på huvudpricken*</u>	<u>Köbollen är på huvudpricken*</u>
<u>Sista spelbollen är i triangeln</u>	Spelboll: fotprick Köboll: boll i hand i huvudfältet	Spelboll: huvudprick Köboll: där den ligger	Spelboll: mittprick Köboll: där den ligger
<u>Sista spelbollen är i hål</u>	Spelboll: fotprick Köboll: boll i hand i huvudfältet	Spelboll: fotprick Köboll: där den ligger	Spelboll: fotprick Köboll: där den ligger
<u>Sista spelbollen är i huvudfältet men inte på huvudpricken*</u>	Spelboll: där den ligger Köboll: huvudprick		
<u>Sista spelbollen är inte i huvudfältet och inte i triangelområdet</u>	Spelboll: där den ligger Köboll: boll i hand i huvudfältet		
<u>Sista spelbollen är på huvudpricken*</u>	Spelbollen: där den ligger Köboll: mittprick		* På huvudprick betyder att upplägg på huvudpricken hindras

1. När en spelare har boll i hand bakom huvudlinjen (t.ex. efter förlöpning), och alla kvarvarande bollar ligger i huvudfältet, skall bollen närmast huvudlinjen placeras på fotpricken, om spelaren vill. Om flera bollar ligger lika långt från huvudlinjen, får spelaren bestämma, vilken av dessa han önskar placerad på fotpricken.

7.8. Otillåtet gjorda bollar.

Alla otillåtet gjorda bollar skall återplaceras. Detta medför ingen bestraffning.

7.9. Nummerbollar hoppar av bordet.

Om en eller flera nummerbollar hoppar av bordet, är stöten fel, och alla bollarna återplaceras efter avslutad stöt (alla bollar har stannat).

7.10. Köbollen hoppar av bordet.

Om en spelare stöter så, att köbollen hoppar av bordet, får motståndaren boll i hand i huvudfältet, såvida inte Reglerna 7.7.2., 7.7.5. eller 7.12. kan tillämpas för felet och föreskriver, hur man skall fortsätta.

7.11. Straff för felstötar.

Varje fel bestraffas med en poängs avdrag. OBS! Större straff för avsiktliga fel (Regel 7.7.5.) och "tre fel i rad" (Regel 7.12.). Motståndaren accepterar köbollens läge, om inte felet bestod i, att köbollen hoppat av bordet, förlöpt, spelaren gör ett avsikligt fel eller tre fel i rad.

7.12. Straff för tre fel i rad.

När en spelare gör ett fel, får han en poängs avdrag (eller mer om tillämpligt), och det noteras, att spelaren har gjort ett fel. Spelaren "står på" ett fel i sin nästa stöt, då han kan upphäva felet, genom att han korrekt gör en boll eller utför en korrekt safe-stöt. Uppfyller han inte något av dessa krav, får han ytterligare en poängs avdrag och noteras för sitt andra fel i rad. Uppfyller han inte nyss nämnda krav i sin nästa (tredje) stöt, har han gjort tre fel i rad och bestraffas med femton poängs avdrag. Att göra tre fel i rad tar bort den felande spelarens felnoteringar. Alla femton bollarna läggs upp med triangeln, och den bestraffade spelaren skall göra en ny öppningsstöt som i början av matchen. Det bör betonas, att tre fel i rad, endast kan göras i tre på varandra följande stötar. Om till exempel en spelare avslutar sin 6:e stöt (ingång) med ett fel, går till bordet i sin 7:e stöt och gör på nytt ett fel (han har två fel i rad) och sedan börjar sin 8:e stöt med att korrekt göra en boll, innan han förlöper i sitt nästa försök att göra en boll, har han inte gjort sig skyldig till tre fel i rad, även om felen inträffar i tre stötar (ingångar) i rad. Så fort han korrekt gör en boll i sin 8:e stöt, försvinner scratch varningen och de två tidigare felen. Han har förstås "ett fel", när han gör sitt första försök i sin 9:e stöt.

7.13. Anteckna poäng.

Avdraget av poäng vid felstötar kan resultera i en negativ poängsumma för en spelare. Poängställningen kan vara "minus en", "minus två", "minus femton", etc. (En spelare kan vinna en match till 150 poäng, medan hans motståndare endast har gjort två felstötar. Slutpoängen blir då 150 mot-2.)